

PROGRAMME D'ACTION  
2013 - 2018



**SAUVONS  
L'EAU!**

**RÉUTILISER L'EAU USÉE TRAITÉE  
POUR ÉCONOMISER L'EAU ET  
PRÉSERVER LES MILIEUX SENSIBLES**

# L'AERMC soutient la REUT

Réutiliser l'eau usée traitée répond à 2 objectifs de l'AERMC :

- Réaliser des économies d'eau
- Réduire une pollution dans un milieu sensible

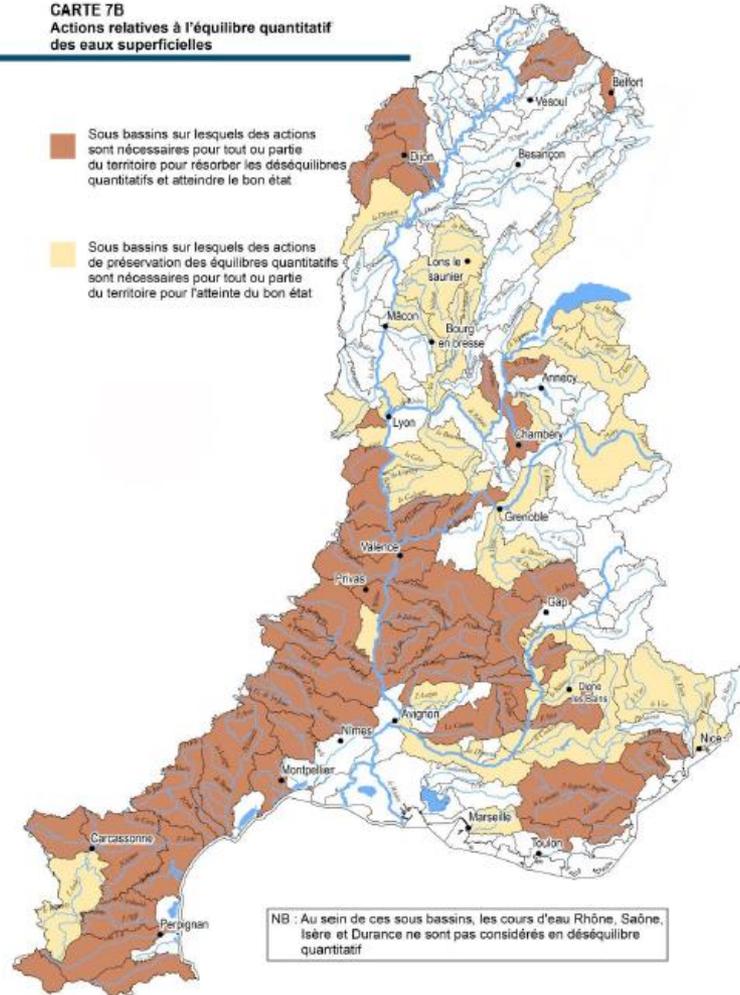
Aussi, elle intervient :

- Sur les territoires en déficit en eau dans le cadre du programme classique
- Sur les autres territoires dans le cadre d'un appel à projets



# Territoires en déficit en eau

CARTE 7B  
Actions relatives à l'équilibre quantitatif  
des eaux superficielles



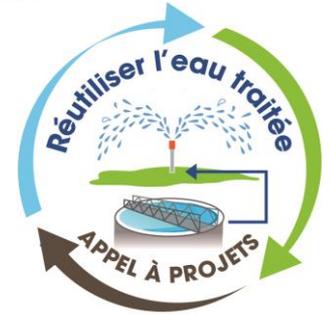
Taux d'aide : jusqu'à 80%

Projets aidés :

- Etudes d'opportunité
- Travaux autorisés par la réglementation (traitements complémentaires, réseaux...)

Territoires éligibles identifiés dans le SDAGE  
: [http://www.rhone-mediterranee.eaufrance.fr/docs/sdage2016/elaboration/c\\_b\\_20151120/20151106-RAP-SdagePourAdoption-v00.pdf](http://www.rhone-mediterranee.eaufrance.fr/docs/sdage2016/elaboration/c_b_20151120/20151106-RAP-SdagePourAdoption-v00.pdf)

# L'appel à projets



A qui s'adresse-t-il?

- Collectivités territoriales
- Organismes de recherche associés à une collectivité ou à un industriel
- Industriels

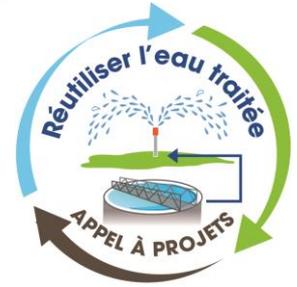
Quels projets sont soutenus?

- Etudes d'opportunité
- Travaux autorisés par la réglementation
- Pilotes permettant de tester des usages non prévus par la réglementation et qui contribue à un usage direct de l'eau usée traitée

Quel taux d'aide?

- Jusqu'à 50%
- Enveloppe financière de 7 M€

# L'appel à projets



Comment candidater?

Dossier de candidature téléchargeable sur <http://www.eaurmc.fr/reut.html>

Calendrier

- Dépôt des projets jusqu'au **2 septembre 2016**
- Sélection des projets et décisions d'attribution des aides : de septembre 2016 à juin 2017

Pour en savoir plus

Le site internet <http://www.eaurmc.fr/reut.html> ou [contact.reut@eaurmc.fr](mailto:contact.reut@eaurmc.fr)

Et la fiche d'informations



Merci de votre attention